### COMMODORE AMIGA PERSONAL COMPUTER

Bediener-Interface

Bedienerschnittstelle ist wahlweise

Intuition (Maus- und Fenstertechnik)

oder auf herkömmliche Weise über

von mehreren Bildschirmen (bei-

spielsweise mit verschiedenen Far-

Die Ausgabe kann nicht nur über

dern auch über den eingebauten

Sprachprozessor, der normalen Text

Multitasking

Die Anzahl der geöffneten Fenster

sowie die Anzahl der gleichzeitig ak-

tiven Tasks ist nicht vom Betriebs-

system her begrenzt, sondern hängt

lediglich vom implementierten Spei-

cherplatz ab. Die einzelnen Tasks

können Signale oder Informationen

über Messageports austauschen.

Dies erlaubt eine übersichtliche Pro-

grammierung komplexer ineinander

Alle Datenstrukturen, wie Texte, Gra-

fiken, Sound, sind standardisiert,

so daß ein Austausch mit anderen

verschachtelter Vorgänge.

Programmen ermöglicht wird.

## DAS SUPER-**LEISTUNGSPAKET**

### Betriebssystem

Ein Realtime-Multitasking-Betriebssystem mit volldynamischem Memory-Management sorgt für optimale Ausnutzung der Hardware-Ressourcen. DOS-Befehle. Intuition erlaubt nicht Ebenso wie die Hardware-Architektur nur ein flexibles Handhaben von ist die Systemsoftware transparent Fenstern, sondern auch die Definition und offen gehalten, so daß Erweiterungen jederzeit möglich sind. Dies ist in erster Linie auf den konsequen- ben oder Auflösungen), die ähnlich ten Einsatz von modernen Software- wie Fenster gehandhabt werden, aber strukturen (Libraries, priorisierte die ganze Anzeigebreite einnehmen. Listen, Message-Ports, Devicetreiber,...) in standardisierter Form zu- Monitor oder Drucker erfolgen, sonrückzuführen und gibt dem gesamten System eine ungeahnte Flexibilität. Sämtliche Funktionen sind so aufge- in Sprache überführt. Dies ergibt neue baut, daß sie von höheren Program- Möglichkeiten beim Einsatz auf Promiersprachen (natürlich auch in zeßleitständen oder auch für Bewerden können.

### Assembler) leicht angesprochen hinderte. Anschluß für das Parallele Schnitt Keyboard (Tastatur) zur Aufnahme von stelle für bis zu 3 externe Disketten-Ausgänge zum Anschluß an die laufwerke, wahl-weise 3,5 Zoll oder Serielle Schnittstelle RS 232. Frei programmie RGB-Anschluß. Video-Composite bare parallele Übertragungsrate bis zu 31250 Baud, MIDI über Adapter-Schnittstelle für Ein- und Ausgabe normalerweise Centronics Schnittstelle, die Drucker-Treiber Control-Ports, Anschluß für Maus, Grafik-Tableau, Light-Pen, Joystick, Paddles und indi-Werkbank nach Eingabe automatisch angesteuert. viduelle Steuergeräte

Expansion-Anschluß.

herausgeführter Prozessor-Bus, für RAM-Erweiterung,

Spezial-Peripherie, Meßwertentnahme, Co-Prozessoren usv

Hard-Disk,

### COMMODORE AMIGA PERSONAL COMPUTER

### **ECHNISCHE** NATEN

#### **SPEICHER**

- 512 KB RAM Erweiterbar bis 8,5 MByte (Fast Memory)
- Zusätzlich 256 KB geschützter RAM-Bereich für das Betriebssystem

### **PROZESSOR** 68000 Mikroprozessor

• (7.16 MHz, 16/32 Bit)

### 3 SPEZIALCHIPS

### Grafik und Animations-Chip

- Bit Blitter ermöglicht Hochgeschwindigkeits-Datentransfer, wobei Daten von 3 Quellen auf verschiedene Weise verknüpft werden können
- Schnelles Linienzeichnen und Flächenfüllen
- Coprozessor mit Bildschirm synchronisiert (versorat die Register der Spezialchips)
- kontrolliert 25 DMA-Kanäle

#### Video-Chip

 Auflösungen: 320 x 200, 320 x 400, 640 x 200, 640 x 400

- 32 Farben bei 320-, 16 bei 640-Spalten aus 4096 Farbtönen. Je nach Betriebsart bis zu 4096 Farben gleichzeitig darstellbar
- 8 Sprite-Controller (umdefinierbar, Collisionsdetector, dynamisch kontrollierbare Interobjekt-Priorität)
- 60/80-Zeichen farbiger Textbildschirm

### Port-Chip

I/O-Kontrolle von: serieller Schnittstelle

paralleler Schnittstelle Control-Ports Keyboard Audio-Ausgabe

4 Stimmen (DMA-Sound-Sampling-Kanäle)

programmierbare Amplitude und Sampling-Rate 9 Oktaven

komplexe Wellenformen Amplituden- und Frequenzmodulation

### HARDWARE-KONFIGURATION

- Integriertes 3.5-Zoll-Laufwerk (DS/DD, 880 KB formatiert)
- getrennte Tastatur mit integriertem Prozessor (89 Tasten, numerische und Cursortasten)
- Maus mit 2 Tasten
- RGB-Monitor

#### **SCHNITTSTELLEN**

- 3 externe Diskettenstationen (3.5 oder 5.25)
- programmierbarer paralleler Port, für Ein- und Ausgabe (normalerweise als Centronics konfiguriert)

- programmierbarer serieller Port, für Baud-Raten bis zu 31250 (RS 232, MIDI über Adapterstecker)
- 2 Controller-Ports (Maus, Grafiktableau, Lightpen, Joystick, Paddles..
- Stereo audio (Chinch)
- RGB analog, digital
- composite Video
- Keyboard
- Expansion (herausgeführter Prozessor-Bus zum Anschluß von RAM-Erweiterungen, Hard-Disk, Spezial-Peripherie, Meßwertaufnehmern, Coprozessoren...)

### ANSCHLIESSBARE PERIPHERIE

- 3.5-Zoll-Floppy-Diskdrive DS/DD
- 5.25-Zoll-Floppy-Diskdrive DS/DD
- IBM-kompatibel mit MS/DOS-Emulator.
- Drucker
- Hard Disk
- Genlock-Interface (synchronisiert) Computer mit Videoquellen und gibt Videobild als Hintergrund auf dem Monitor wieder)
- Frame Grabber (Video-Digitizer)
- MIDI-Interface

### Abmessungen:

10.5 cm x 45 cm x 33 cm (H x B x T) Elektrische Anschlußdaten: 220 V/50 Hz, 90 W Gewicht: 8 kg

### **C** Commodore

Commodore Büromaschinen GmbH Lyoner Str. 38, 6000 Frankfurt 71 Tel. (0 69) 66 38-0. Telefax 66 38-159. Telex 4185 663 como d, BTX \* 20 095 # Commodore AG, Aeschenvorstadt 57, CH-4010 Basel, Tel. (0 61) 23 78 00, Twx. 64 961 Commodore Büromaschinen GmbH, Kinskygasse 40-44, A-1232 Wien, Tel. (02 22) 67 56 00, Twx. 111 350



Frierer Straße 3-5 Telefon (0621) 7263

Technische Änderungen und Lieferungsmöglichkeiten vorbehalten Stand: Februar 1986

Art -Nr 68 30 00 /3 86

## DIE NEUE DIMENSION COMMODORE AMIGA

PERSONAL COMPUTER





### COMMODORE AMIGA PERSONAL COMPUTER

## DIE NEUE DIMENSION

### Die Computergeneration der Zukunft der Commodore Amiga

Der Commodore Amiga Personal Computer vereinigt eine eindrucksvolle Vielfalt hocheffizienter Nutzungsmöglichkeiten und stößt in Anwendungsbereiche vor, die bisher nur teuren und großen Computersystemen vorbehalten waren.

#### Für die Zukunft

Der Commodore Amiga verfügt mit Multitasking, Sprachausgabe, optionaler IBM-Kompatibilität und seiner zukunftsweisenden Chip-Konzeption über die für einen Computer der 80er Jahre notwendige Basis, auf lange Sicht wirtschaftlich und effektiv für seinen Benutzer zu arbeiten.

Grundlage des innovativen Amiga-Konzeptes ist der Motorola 68000, ein 32/16-Bit Mikroprozessor, der durch seine hohe Taktfrequenz von 7,16 MHz schnellste Verarbeitungszeiten problemlos ermöglicht.



"Ohne Zweifel: Die Vorstellung des Commodore Amiga darf als Computersensation des Jahres betrachtet werden."\*

\* CHIP-Testjahrbuch '86.

### Der Arbeitsspeicher umfaßt bereits in der Standardversion 512 KByte und ist extern bis zu 8,5 MByte er-

Das eingebaute 3,5 Zoll-Diskettenlaufwerk hat eine Kapazität von 880 KByte und besticht durch extrem kurze Lade- und Zugriffzeiten - eine wesentliche Voraussetzung für die zeitsparende Bewältigung umfangreicher Datenmengen.

Die ergonomische Tastatur wird von einer Maus mit zwei Funktionstasten unterstützt, mit der man die Menuesymbole direkt ansteuert.

### **Brillante Ergebnisse**

Auch der RGB-Color-Monitor trägt den außergewöhnlichen Anforderungen des Commodore Amiga voll Rechnung: Die brillante und gestochen scharfe Wiedergabe aller Farben erfolgt bis zur höchsten Auflösung von 640 x 400 Bildpunkten.

Führende Software-Firmen in den USA und Europa entwickeln schon jetzt ein sehr umfangreiches Programmangebot für den Commodore Amiga, das qualitativ alle Erwartungen weit übertreffen wird.



# WERKBANK FÜR IDEEN-

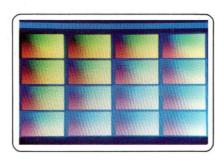
COMMODORE AMIGA PERSONAL COMPUTER

### MENSCHEN

### Creativität optimal umsetzen

Bahnbrechend in dieser Preisklasse sind die sensationellen Grafikfähigkeiten des Commodore Amiga, die jede creative Idee kompromißlos und schnell in die Tat umsetzen.

Ein Spektrum von insgesamt 4096 Farben, die gestochen scharfe Auflösung von bis zu 640 x 400 Bildpunkten und die faszinierende Möglichkeit, dreidimensionale Echtzeit-Animation zu entwickeln, bescheinigen dem Commodore Amiga die uneingeschränkte Qualifikation für höchste Ansprüche.



### Animation und Layout

Der Motorola 68000 wird von insgesamt 3 Custom-Chips unterstützt, die bei Animationsprogrammen "Fahrten" durch Computerlandschaften mit flie-Benden Bewegungen ebenso perfekt ermöglichen wie künstlerisches Malen und Layoutgestaltung.

Sprites und die revolutionäre Blittertechnik erlauben dem Amiga-Benutzer, z.B. von ihm definierte Bildausschnitte horizontal und vertikal zu verschieben. Dies geschieht in kürzester Zeit, ohne den Prozessor zu

Schnelles Linienzeichnen, farbiges Füllen von Flächen erledigen die Arbeit am Bildschirm im Handumdrehen.

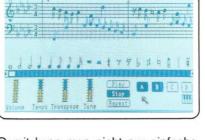


Der unglaubliche Nuancenreichtum, mit dem der Commodore Amiga Grafiken oder Trickfilme generiert, erlaubt die Anwendung dieses Systems in allen Bereichen creativer Arbeit - was bisher die Domäne kostspieliger CAD/CAM-Computer war.

#### Supersound in Stereo

Der Commodore Amiga steuert - im Gegensatz zu herkömmlichen Computern - seine vier unabhängigen Audio-Kanäle nicht über einen Synthesizer-Baustein, sondern erzeugt die Töne über die für Personal Computer neuentwickelte Sampler-Technik





Damit kann man nicht nur einfache Töne wiedergeben: Der Commodore Amiga verfügt über unbegrenzte Möglichkeiten, Töne und Tonfolgen so fein abzustimmen, daß sie den Klangfarben aller bekannten Musikinstrumente entsprechen. Klänge wie z.B. Straßengeräusche, Donner und Meeresrauschen stellen kein Problem für ihn dar.

Der Commodore Amiga kann sogar eingegebene Texte in klar verständlichen Worten sprechen - wahlweise mit einer Frauen- oder Männerstimme.

### COMMODORE AMIGA PERSONAL COMPUTER WERKBANK FÜRS

## GESCHÄFT

### Das perfekte Computersystem für moderne Unternehmen -Commodore Amiga. Multitasking

Ein wichtiger Punkt in der Konzeption des Commodore Amiga ist das komfortable Multitasking-Betriebssystem, mit dem mehrere Programme parallel und zeitgleich auf verschiedenen Bildschirmfenstern ablaufen können. Der Commodore Amiga ist so z. B. in der Lage, gleichzeitig ein Listing auszudrucken und auf einer anderen Datei zu sortieren, während ein Brief getippt wird.

#### Die Maus

Die Maus reduziert die Arbeit am Bildschirm durch einfaches Anklikken der Befehlssymbole auf ein Minimum. Umständliche Kommandoeingaben auf der Tastatur gehören damit der Vergangenheit an. Selbstverständlich können alle Funk-

tionen auch über das Keyboard (Tastatur) abgerufen werden.

#### IBM-kompatibel

Mit dem MS-DOS-Emulator wird der Commodore Amiga IBM-kompatibel: Damit kann bekannte Software wie z.B. dBase III, Multiplan oder Lotus 1, 2, 3 genutzt werden. Dem Commodore Amiga-Benutzer stehen in dieser Betriebsart eine Menge praxiserprobter Problemlösungen für alle Bereiche in Wirtschaft, Technik und Wissenschaft zur Verfügung.





### Die Vorteile des Commodore Amiga:

- höchste
- Benutzerfreundlichkeit
- kürzeste Einarbeitungszeit
- vielfältige
- verständliche Sprache

Das alles macht den Commodore Amiga Personal Computer zu einem vollwertigen Partner für jede Anwendung und sichert diesem fantastischen Gerät bereits heute einen festen Platz in der Zukunft der Datenverarbeitung.



